

# Geometrie mit komplexen Zahlen

## Schülerseminar

Florian Buchegger, Urška Zore, Bert Jüttler

Johannes Kepler Universität Linz

Feb 07, 2014

# Quadratische Gleichungen

Löse folgende quadratische Gleichung:

$$x^2 - 2x + 5 = 0.$$

$$x = ?$$

# Quadratische Gleichungen

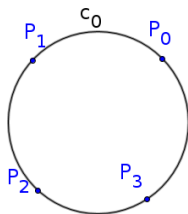
Löse folgende quadratische Gleichung:

$$x^2 - 2x + 5 = 0.$$

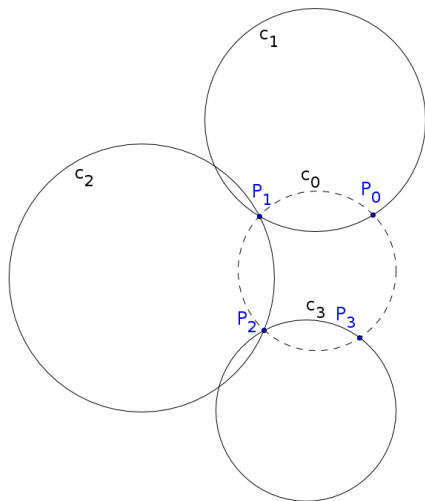
$$x = ?$$

$$x = 1 \pm \sqrt{-4}$$

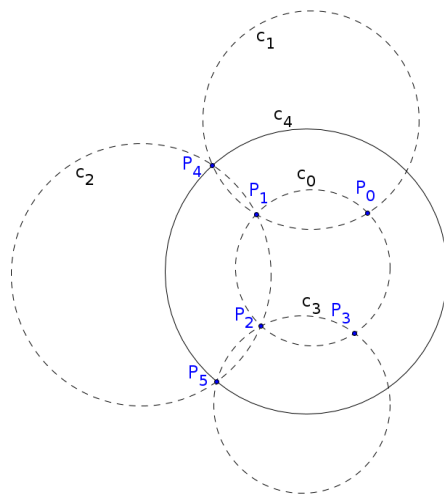
# Satz von Miquel



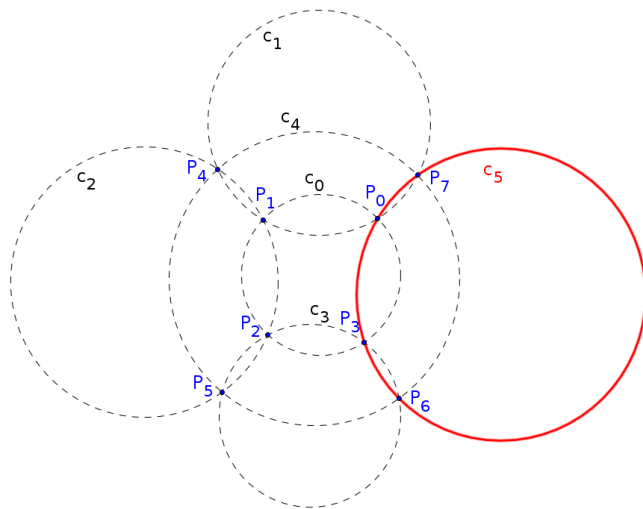
# Satz von Miquel



# Satz von Miquel



# Satz von Miquel







1 Teil 1 : Grundlagen

2 Teil 2 : Geometrie I

3 Teil 3 : Geometrie II

# Übersicht

- 1 Teil 1 : Grundlagen
- 2 Teil 2 : Geometrie I
- 3 Teil 3 : Geometrie II

# Die komplexen Zahlen

Die Menge der komplexen Zahlen  $\mathbb{C}$  ist definiert durch:

$$z = a + bi \in \mathbb{C} \text{ mit } a, b \in \mathbb{R}$$

wobei gilt, dass:

$$i^2 = -1$$

$$i = \sqrt{-1}.$$

Beispiel:

$3 + 5i$  ist eine komplexe Zahl.

# Quadratische Gleichungen

Quadratische Gleichungen, die in  $\mathbb{R}$  keine Lösung besitzen, können in  $\mathbb{C}$  gelöst werden.

Beispiel: Löse  $x^2 - 2x + 5 = 0$  nach  $x$ .

$$\begin{aligned}x &= \frac{-(-2) \pm \sqrt{(-2)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 5}}{2 \cdot 1} = \frac{2 \pm \sqrt{-16}}{2} = \\ &= \frac{2 \pm \sqrt{16} \cdot \sqrt{-1}}{2} = 1 \pm \frac{4i}{2} = 1 \pm 2i.\end{aligned}$$

# Quadratische Gleichungen

Quadratische Gleichungen, die in  $\mathbb{R}$  keine Lösung besitzen, können in  $\mathbb{C}$  gelöst werden.

Beispiel: Löse  $x^2 - 2x + 5 = 0$  nach  $x$ .

$$\begin{aligned}x &= \frac{-(-2) \pm \sqrt{(-2)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 5}}{2 \cdot 1} = \frac{2 \pm \sqrt{-16}}{2} = \\ &= \frac{2 \pm \sqrt{16} \cdot \sqrt{-1}}{2} = 1 \pm \frac{4i}{2} = 1 \pm 2i.\end{aligned}$$

Wir werden in der Übung überprüfen, ob diese Lösung auch wirklich richtig ist.

# Real- und Imaginärteil

Der Realteil einer komplexen Zahl  $z = a + bi$  ist definiert als:

$$\operatorname{Re}(z) = a.$$

Der Imaginärteil von  $z$  ist:

$$\operatorname{Im}(z) = b.$$

# Die komplexen Zahlen

Die Menge der komplexen Zahlen  $\mathbb{C}$  ist eine Erweiterung der Menge der reellen Zahlen  $\mathbb{R}$ .

Jede reelle Zahl kann daher als komplexe Zahl mit Imaginärteil gleich Null aufgefasst werden.

Beispiel:

$$3 \in \mathbb{R} = 3 + 0 \cdot i \in \mathbb{C}$$

# Vergleichen von komplexen Zahlen

Zwei komplexe Zahlen sind gleich, wenn die Realteile und die Imaginärteile gleich sind.

$$(a + bi) = (c + di) \Leftrightarrow a = c \wedge b = d.$$

Rechenbeispiel:

$$(5 + 2i) = (a + bi) \Rightarrow a = 5 \wedge b = 2.$$



# Addition

Man kann leicht zwei komplexe Zahlen  $a + bi$  und  $c + di$  addieren, in dem man die Realteile und Imaginärteile addiert:

$$(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i.$$

Rechenbeispiel:

$$(3 + 2i) + (5 + 5i) = (3 + 5) + (2 + 5)i = 8 + 7i.$$

# Subtraktion

Das gleiche Prinzip kann man auch bei der Subtraktion anwenden:

$$(a + bi) - (c + di) = (a - c) + (b - d)i.$$

Rechenbeispiel:

$$(5 + 5i) - (3 + 2i) = (5 - 3) + (5 - 2)i = 2 + 3i.$$

# Multiplikation

Bei der Multiplikation zweier Zahlen ergibt sich mit  $\sqrt{-1} = i$ :

$$(a + bi)(c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i.$$

Rechenbeispiel:

$$(2 + 5i)(3 + 7i) = (2 \cdot 3 - 5 \cdot 7) + (2 \cdot 7 + 5 \cdot 3)i = -29 + 29i.$$

# Division

Bei der Division kann man mit einem Trick den Nenner von  $i$  befreien:

$$\frac{a + bi}{c + di} = \frac{a + bi}{c + di} \frac{c - di}{c - di} = \frac{ac + bd}{c^2 + d^2} + \frac{bc - ad}{c^2 + d^2}i.$$

Rechenbeispiel:

$$\begin{aligned}\frac{2 + 5i}{3 + 7i} &= \frac{2 + 5i}{3 + 7i} \frac{3 - 7i}{3 - 7i} = \frac{(6 + 35) + (15i - 14i)}{(9 + 49) + (21i - 21i)} \\ &= \frac{41 + i}{58} = \frac{41}{58} + \frac{1}{58}i.\end{aligned}$$

# Betrag einer komplexen Zahl

Der Betrag einer komplexen Zahl:

$$|a + bi| = \sqrt{a^2 + b^2}.$$

Rechenbeispiel:

$$|3 + 4i| = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{9 + 16} = 5.$$

# Komplexe Konjugation

Die konjugiert Komplexe einer komplexen Zahl wird wie folgt berechnet:

$$\overline{a + bi} = a - bi.$$

Dies ist verträglich mit Addition und Multiplikation:

$$\overline{z + y} = \bar{z} + \bar{y}$$

$$\overline{zy} = \bar{z} \cdot \bar{y}.$$

## Rückblick Division

Bei der Division kann man mit einem Trick den Nenner von  $i$  befreien:

$$\frac{a + bi}{c + di} = \frac{a + bi}{c + di} \frac{c - di}{c - di} = \frac{ac + bd}{c^2 + d^2} + \frac{bc - ad}{c^2 + d^2} i.$$

Der Trick bei der Division besteht aus Erweiterung des Bruches mit der konjugiert Komplexen des Nenners.

# Übung

Jetzt wird gerechnet!



# Rückblick

- $z = \operatorname{Re}(z) + i \operatorname{Im}(z)$
- $(a + bi) = (c + di) \Leftrightarrow a = c \wedge b = d$
- $(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$
- $(a + bi) - (c + di) = (a - c) + (b - d)i$
- $(a + bi)(c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i$
- $\frac{a + bi}{c + di} \rightarrow$  erweitern mit der konjugiert Komplexen.
- $|a + bi| = \sqrt{a^2 + b^2}$
- $\overline{a + bi} = a - bi$

# Übersicht

- 1 Teil 1 : Grundlagen
- 2 Teil 2 : Geometrie I
- 3 Teil 3 : Geometrie II

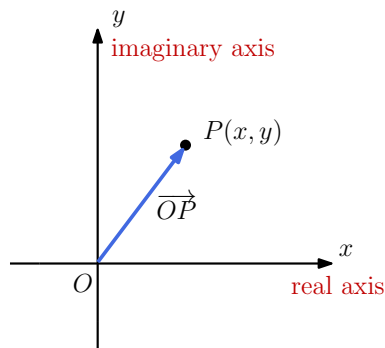
# A complex plane - Die Gaußsche Zahlenebene

A complex number  $z = x + yi \in \mathbb{C}$  can be represented in the plane  $\mathbb{R}^2$  as a

- point:  $z = P(x, y)$
- vector:  $z = \overrightarrow{OP}$ .

x-axis is called the *real axis*

y-axis is called the *imaginary axis*



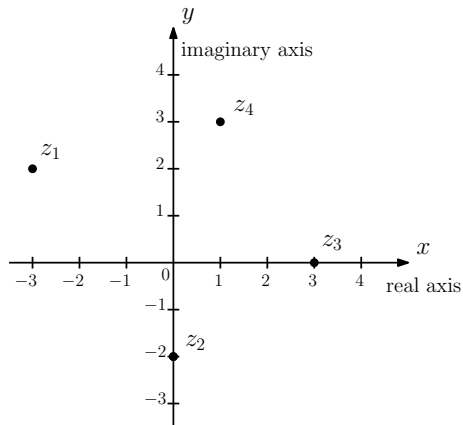
## Examples

$$z_1 = -3 + 2i \rightarrow P(-3, 2)$$

$$z_2 = -2i \rightarrow P(0, -2)$$

$$z_3 = 3 \rightarrow P(3, 0)$$

$$z_4 = 1 + 3i \rightarrow P(1, 3)$$



# Mod-arg form of a complex number

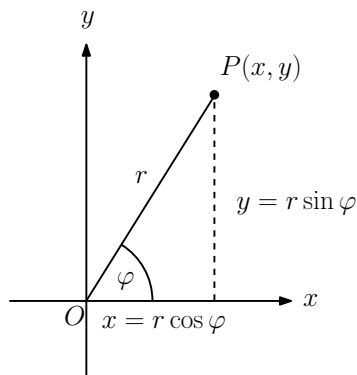
**Modulus:**  $r = \text{mod } z$

distance from the origin

**Argument:**  $\varphi = \arg z$

angle between real axis and  
vector  $\overrightarrow{OP}$

$$\begin{aligned}z &= x + yi \\ &= r \cos \varphi + r \sin \varphi i \\ &= r(\cos \varphi + \sin \varphi i)\end{aligned}$$



# Arithmetic operations and geometry

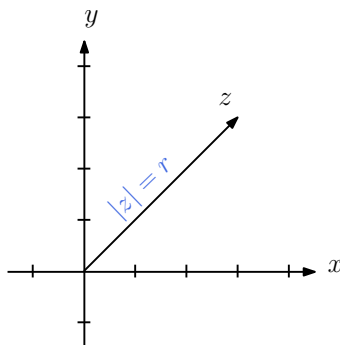
# Absolute value

An absolute value of a complex number is a **distance from the origin**. In other words, it is the **length of the vector**.

$$z = x + yi$$

$$|z| = \sqrt{z\bar{z}}$$

$$= \sqrt{x^2 + y^2} = r$$



# Conjugation

A conjugation of a complex number is **reflection across the x-axis**.

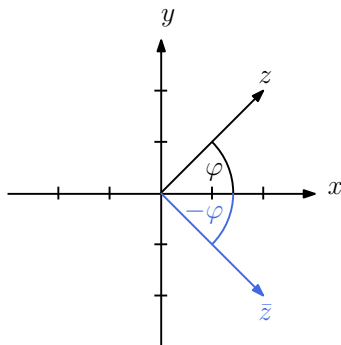
$$z = x + yi$$

$$= r \cos \varphi + r \sin \varphi i$$

$$\bar{z} = x - yi$$

$$= r \cos \varphi - r \sin \varphi i$$

$$= r \cos(-\varphi) + r \sin(-\varphi) i$$



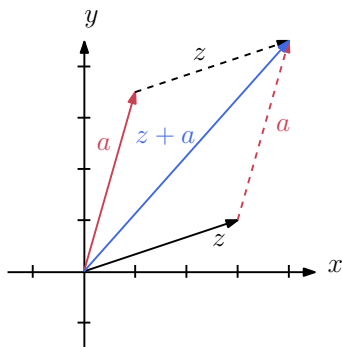


# Addition

Adding two complex numbers is like **adding two vectors**.

$$z = x + yi, \quad a = a_1 + a_2i$$

$$\begin{aligned} z + a &= (x + yi) + (a_1 + a_2i) \\ &= (x + a_1) + (y + a_2)i \end{aligned}$$

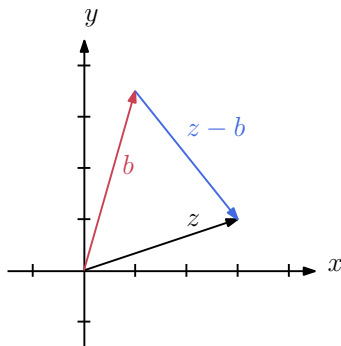


# Subtraction

Similarly, subtraction of two complex numbers is like **subtracting two vectors**.

$$z = x + yi, \quad b = b_1 + b_2i$$

$$\begin{aligned} z - b &= (x + yi) - (b_1 + b_2i) \\ &= (x - b_1) + (y - b_2)i \end{aligned}$$



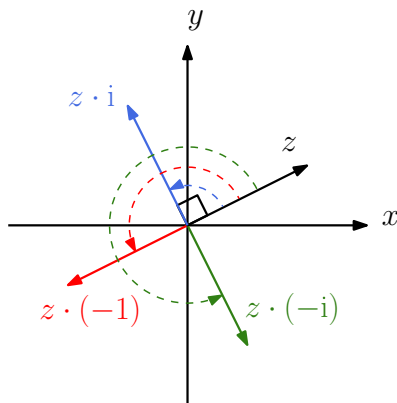
## Multiplication with $i$ , $-1$ and $-i$

Multiplication of a complex number with  $i$ ,  $-1$  and  $-i$  is a rotation of the vector anticlockwise.

$z \cdot i$  rotation by  $90^\circ$

$z \cdot (-1)$  rotation by  $180^\circ$

$z \cdot (-i)$  rotation by  $270^\circ$



## Theorem

- Let  $A$ ,  $B$  and  $C$  be three different complex numbers, that form a **positively oriented** triangle in a complex plane (this means they are marked **anticlockwise**).
- Let  $D$  be a complex number, such that

$$D = C + (A - B) \cdot i$$

- Connect points  $A$  and  $B$  with a line  $p$  and connect points  $C$  and  $D$  with a line  $q$ .

## Theorem

Lines  $p$  and  $q$  are **perpendicular** (senkrecht aufeinander stehen) and have the **same length**.

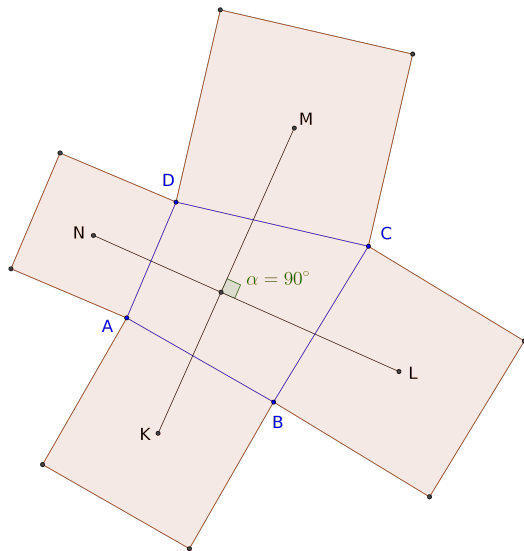
# Abel's Theorem

- Draw a general quadrilateral (ein beliebiges Viereck)  
□  $ABCD$ .
- Draw a square (Quadrat) above each site.
- Mark the centers of the four squares by  $K$ ,  $L$ ,  $M$  and  $N$ .
- Connect the centers of the opposite squares by lines.

## Theorem

The connecting lines are **perpendicular** and of the **same length**.

# Abel's Theorem



# Drawing in GeoGebra!

<http://www.geogebra.org/webstart/geogebra.html>

# Exercises.



# Summary

mod-arg form:  $z = r \cos \varphi + r \sin \varphi i$

$r$  distance from the origin (length of the vector  $z$ )

$\varphi$  angle between real axis and the vector  $z$

---

$|z|$  distance from the origin (length of the vector  $z$ )

$\bar{z}$  reflection of vector  $z$  across x-axis

$z \pm a$  vector obtained by adding / subtracting vectors  $z$  and  $a$

$z \cdot i, z \cdot (-1), z \cdot (-i)$  rotations by  $90^\circ, 180^\circ, 270^\circ$

---

## Theorem:

$A, B, C \in \mathbb{C}$ ,  $\triangle ABC$  is positively oriented,  $D = C + (B - A) \cdot i$ .  
 If  $p$  is a line connecting  $A$  and  $B$  and  $q$  is a line connecting  $C$  and  $D$ , then  $p$  and  $q$  are **perpendicular** and of the **same length**.

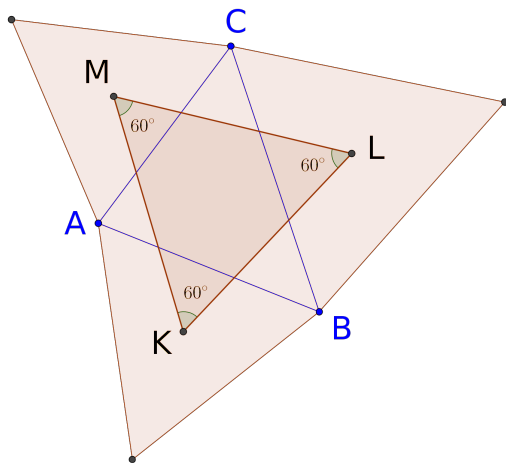
# The little sister of Abel's Theorem

- Draw a general triangle (ein beliebiges Dreieck)  $\triangle ABC$ .
- Draw an equilateral triangle (gleichseitiges Dreieck) above each side.
- Mark the centers of mass (Schwerpunkte) of the three triangles by  $K$ ,  $L$  and  $M$ .

## Theorem

The triangle  $\triangle KLM$  is equilateral.

# The little sister of Abel's Theorem



# Übersicht

- 1 Teil 1 : Grundlagen
- 2 Teil 2 : Geometrie I
- 3 Teil 3 : Geometrie II**

# Das Doppelverhältnis

Das Doppelverhältnis (DV) von vier komplexen Zahlen ist definiert durch:

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Im allgemeinen ist das DV eine komplexe Zahl. Es ist reell, falls

- $a, b, c, d$  reell sind,
- 
- 

$\infty$  ist eine komplexe Zahl:

$$\frac{z}{0} = \infty \text{ falls } z \neq 0, \quad \frac{0}{0} = \text{undefiniert.}$$

# Das Doppelverhältnis

Das Doppelverhältnis (DV) von vier komplexen Zahlen ist definiert durch:

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Im allgemeinen ist das DV eine komplexe Zahl. Es ist reell, falls

- $a, b, c, d$  reell sind,
- $a, b, c, d$  rein imaginär sind,
- 

$\infty$  ist eine komplexe Zahl:

$$\frac{z}{0} = \infty \text{ falls } z \neq 0, \quad \frac{0}{0} = \text{undefiniert.}$$

# Das Doppelverhältnis

Das Doppelverhältnis (DV) von vier komplexen Zahlen ist definiert durch:

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Im allgemeinen ist das DV eine komplexe Zahl. Es ist reell, falls

- $a, b, c, d$  reell sind,
- $a, b, c, d$  rein imaginär sind,
- wann noch?

$\infty$  ist eine komplexe Zahl:

$$\frac{z}{0} = \infty \text{ falls } z \neq 0, \quad \frac{0}{0} = \text{undefiniert.}$$

# Operationen, die das DV nicht ändern

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Das Doppelverhältnis  $DV(a, b, c, d)$  ändert sich nicht, wenn wir

- etwas **Addieren**:

$$DV(a, b, c, d) = DV(a + v, b + v, c + v, d + v)$$





# Operationen, die das DV nicht ändern

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Das Doppelverhältnis  $DV(a, b, c, d)$  ändert sich nicht, wenn wir

- etwas **A**ddieren:

$$DV(a, b, c, d) = DV(a + v, b + v, c + v, d + v)$$

- mit einer Zahl **M**ultiplizieren:

$$DV(a, b, c, d) = DV(m \cdot a, m \cdot b, m \cdot c, m \cdot d)$$



# Operationen, die das DV nicht ändern

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Das Doppelverhältnis  $DV(a, b, c, d)$  ändert sich nicht, wenn wir

- etwas **A**ddieren:

$$DV(a, b, c, d) = DV(a + v, b + v, c + v, d + v)$$

- mit einer Zahl **M**ultiplizieren:

$$DV(a, b, c, d) = DV(m \cdot a, m \cdot b, m \cdot c, m \cdot d)$$

- den **K**ehrwert bilden:  $DV(a, b, c, d) = DV\left(\frac{1}{a}, \frac{1}{b}, \frac{1}{c}, \frac{1}{d}\right)$

$$\frac{\frac{1}{a} - \frac{1}{c}}{\frac{1}{a} - \frac{1}{d}} = \frac{a - c}{a - d} \cdot \frac{d}{c}, \quad \frac{\frac{1}{b} - \frac{1}{c}}{\frac{1}{b} - \frac{1}{d}} = \frac{b - c}{b - d} \cdot \frac{d}{c}$$

# Geometrische Bedeutung dieser Operationen:

- **A:**  $z \mapsto z + v$  ist die **Verschiebung** um den Vektor  $v$ .
- **M:**
  
- **K:**

# Geometrische Bedeutung dieser Operationen:

- **A:**  $z \mapsto z + v$  ist die **Verschiebung** um den Vektor  $v$ .
- **M:**  $z \mapsto m \cdot z$  ist die **Drehung** um  $\varphi = \arg m$  zusammengesetzt mit der **zentrischen Streckung** mit dem Faktor  $f = \operatorname{mod} m$ .
- **K:**

# Geometrische Bedeutung dieser Operationen:

- **A:**  $z \mapsto z + v$  ist die **Verschiebung** um den Vektor  $v$ .
- **M:**  $z \mapsto m \cdot z$  ist die **Drehung** um  $\varphi = \arg m$  zusammengesetzt mit der **zentrischen Streckung** mit dem Faktor  $f = \operatorname{mod} m$ .
- **K:**  $z \mapsto \frac{1}{\bar{z}}$  ist die **Spiegelung** an der reellen Achse zusammengesetzt mit der **Spiegelung** am Einheitskreis.

$$\frac{1}{x + yi} = \overline{\frac{1}{x^2 + y^2}(x + yi)}$$

## Kreis\*-Gleichungen (KrGln):

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Alle Punkte  $z \in \mathbb{C}$ , welche diese Gleichung erfüllen, liegen auf einem Kreis\*. Dabei sind  $p, q \in \mathbb{R}$ ,  $p \cdot q \leq 1$ ,  $u \in \mathbb{C}$ ,  $u \cdot \bar{u} = 1$

\* Geraden sind spezielle Kreise!



## Kreis\*-Gleichungen (KrGln):

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Alle Punkte  $z \in \mathbb{C}$ , welche diese Gleichung erfüllen, liegen auf einem Kreis\*. Dabei sind  $p, q \in \mathbb{R}$ ,  $p \cdot q \leq 1$ ,  $u \in \mathbb{C}$ ,  $u \cdot \bar{u} = 1$

1. Fall: Für  $p \neq 0$  ist das äquivalent zu

$$\underbrace{\left(z - \frac{u}{p}\right)\overline{\left(z - \frac{u}{p}\right)}}_{\text{quadrierte Distanz zu } \frac{u}{p}} = \underbrace{\frac{u \cdot \bar{u} - p \cdot q}{p^2}}_{\text{quadrierter Kreisradius}}$$

\* Geraden sind spezielle Kreise!

## Kreis\*-Gleichungen (KrGln):

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Alle Punkte  $z \in \mathbb{C}$ , welche diese Gleichung erfüllen, liegen auf einem Kreis\*. Dabei sind  $p, q \in \mathbb{R}$ ,  $p \cdot q \leq 1$ ,  $u \in \mathbb{C}$ ,  $u \cdot \bar{u} = 1$

1. Fall: Für  $p \neq 0$  ist das äquivalent zu

$$\underbrace{\left(z - \frac{u}{p}\right)\overline{\left(z - \frac{u}{p}\right)}}_{\text{quadrierte Distanz zu } \frac{u}{p}} = \underbrace{\frac{u \cdot \bar{u} - p \cdot q}{p^2}}_{\text{quadrierter Kreisradius}}$$

2. Fall: Für  $p = 0$  ist das eine Geradengleichung. Mit  $z = x + iy$  und  $u = v + iw$  gilt.

$$-(v - iw)(x + iy) - (v + iw)(x - iy) = -2(v \cdot x + w \cdot y)$$

\* Geraden sind spezielle Kreise!



## Operationen, die KrGln erhalten:

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Eine KrGl bleibt eine KrGl, wenn wir

- etwas **A**ddieren:  $z = z' + v$
- mit einer Zahl **M**ultiplizieren:  $z = m \cdot z'$
- den **K**ehrwert bilden:  $z = \frac{1}{z'}$

↔ wie bei DV!

## Operationen, die KrGln erhalten:

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Eine KrGl bleibt eine KrGl, wenn wir

- etwas **A**ddieren:  $z = z' + v$
- mit einer Zahl **M**ultiplizieren:  $z = m \cdot z'$
- den **K**ehrwert bilden:  $z = \frac{1}{z'}$

↔ wie bei DV!

**K** transformiert Geraden ( $p = 0$ ) in Kreise durch 0 ( $q = 0$ ).

## Operationen, die KrGln erhalten:

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Eine KrGl bleibt eine KrGl, wenn wir

- etwas **A**ddieren:  $z = z' + v$
- mit einer Zahl **M**ultiplizieren:  $z = m \cdot z'$
- den **K**ehrwert bilden:  $z = \frac{1}{z'}$

↔ wie bei DV!

**K** transformiert Geraden ( $p = 0$ ) in Kreise durch 0 ( $q = 0$ ).

### Folgerung

Die AMK-Operationen (Möbius-Transformationen) bilden Kreise\* auf Kreise\* ab.

# Geometrische Bedeutung eines reellen Doppelverhältnisses:

## Theorem

Das Doppelverhältnis  $DV(a, b, c, d)$  ist genau dann **reell**, wenn die vier Punkte  $a, b, c, d$  auf einem **Kreis\*** liegen.

## Beweis

# Geometrische Bedeutung eines reellen Doppelverhältnisses:

## Theorem

Das Doppelverhältnis  $DV(a, b, c, d)$  ist genau dann **reell**, wenn die vier Punkte  $a, b, c, d$  auf einem **Kreis\*** liegen.

## Beweis

1) Durch AMK-Operationen kann man  $a, b, c, d$  in  $a', b', c', d'$  transformieren, so dass  $a', b', c'$  reell sind. Dazu bildet man den Kreis durch  $a, b, c$  in  $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$  ab. Das DV ändert sich nicht.

# Geometrische Bedeutung eines reellen Doppelverhältnisses:

## Theorem

Das Doppelverhältnis  $DV(a, b, c, d)$  ist genau dann **reell**, wenn die vier Punkte  $a, b, c, d$  auf einem **Kreis\*** liegen.

## Beweis

1) Durch AMK-Operationen kann man  $a, b, c, d$  in  $a', b', c', d'$  transformieren, so dass  $a', b', c'$  reell sind. Dazu bildet man den Kreis durch  $a, b, c$  in  $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$  ab. Das DV ändert sich nicht.

2)  $DV(a', b', c', d')$  ist genau dann reell, wenn auch  $d'$  reell ist. Dann liegen  $a', b', c', d'$  auf einem **Kreis\***.

# Geometrische Bedeutung eines reellen Doppelverhältnisses:

## Theorem

Das Doppelverhältnis  $DV(a, b, c, d)$  ist genau dann **reell**, wenn die vier Punkte  $a, b, c, d$  auf einem **Kreis\*** liegen.

## Beweis

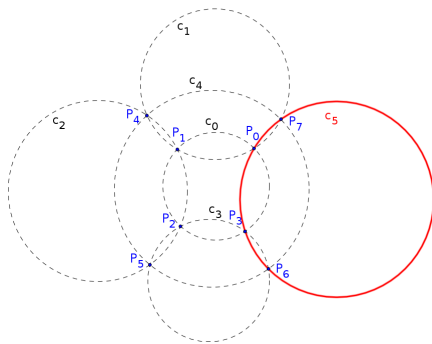
- 1) Durch AMK-Operationen kann man  $a, b, c, d$  in  $a', b', c', d'$  transformieren, so dass  $a', b', c'$  reell sind. Dazu bildet man den Kreis durch  $a, b, c$  in  $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$  ab. Das DV ändert sich nicht.
- 2)  $DV(a', b', c', d')$  ist genau dann reell, wenn auch  $d'$  reell ist. Dann liegen  $a', b', c', d'$  auf einem Kreis\*.
- 3) Da AMK-Operationen umkehrbar sind, liegen genau dann auch  $a, b, c, d$  auf einem Kreis\*.

# Jetzt wird bewiesen!



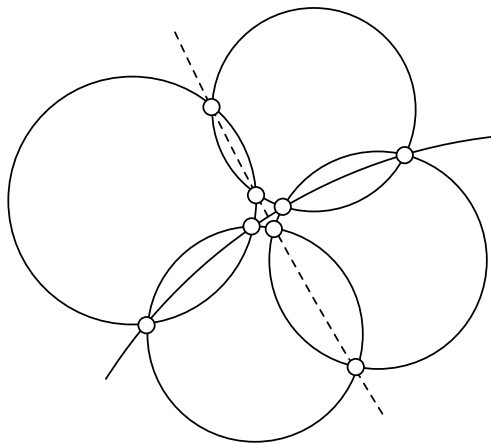
# Übung

- Liegen die vier Punkte  $a, b, c, d$  und  $a', b, c, d$  jeweils auf einem Kreis, dann liegen auch die vier Punkte  $a, a', c, d$  auf einem Kreis.
- Satz von Miquel



# Und es gibt noch mehr solche Sätze!

## Büschelsatz



# Rückblick

- $DV(a, b, c, d) = \frac{a - c}{a - d} : \frac{b - c}{b - d}$
- $a, b, c, d$  liegen auf einem Kreis\*  $\Leftrightarrow DV(a, b, c, d)$  ist reell.
- Kreisgleichung:  $p, q \in \mathbb{R}, p \cdot q \leq 1, u \in \mathbb{C}, u \cdot \bar{u} = 1$

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$