

Geometrie mit komplexen Zahlen

Schülerseminar

Florian Buchegger, Urška Zore, Bert Jüttler

Johannes Kepler Universität Linz

Feb 07, 2014

Quadratische Gleichungen

Löse folgende quadratische Gleichung:

$$x^2 - 2x + 5 = 0.$$

$$x = ?$$

Quadratische Gleichungen

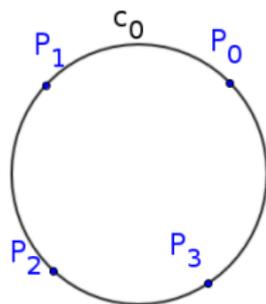
Löse folgende quadratische Gleichung:

$$x^2 - 2x + 5 = 0.$$

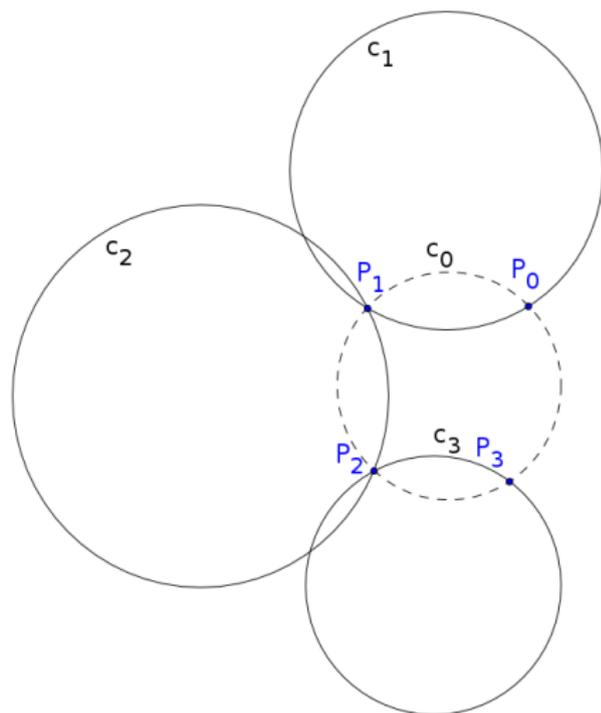
$$x = ?$$

$$x = 1 \pm \sqrt{-4}$$

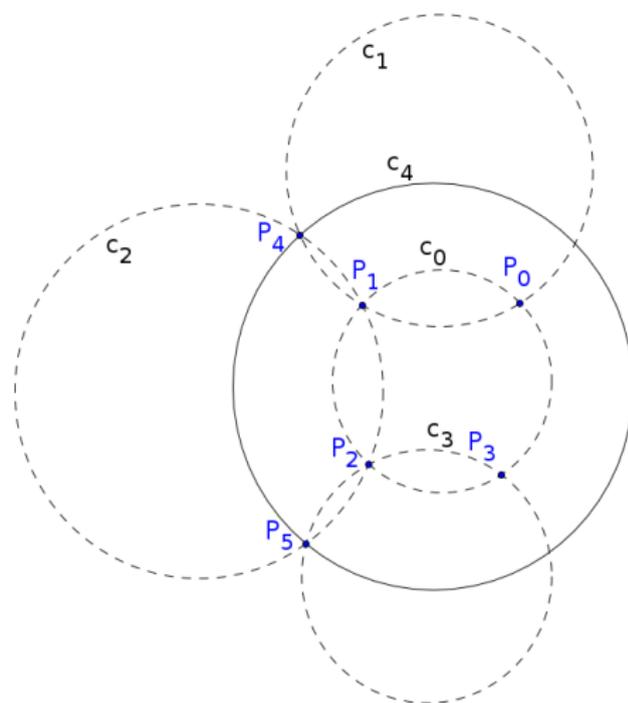
Satz von Miquel



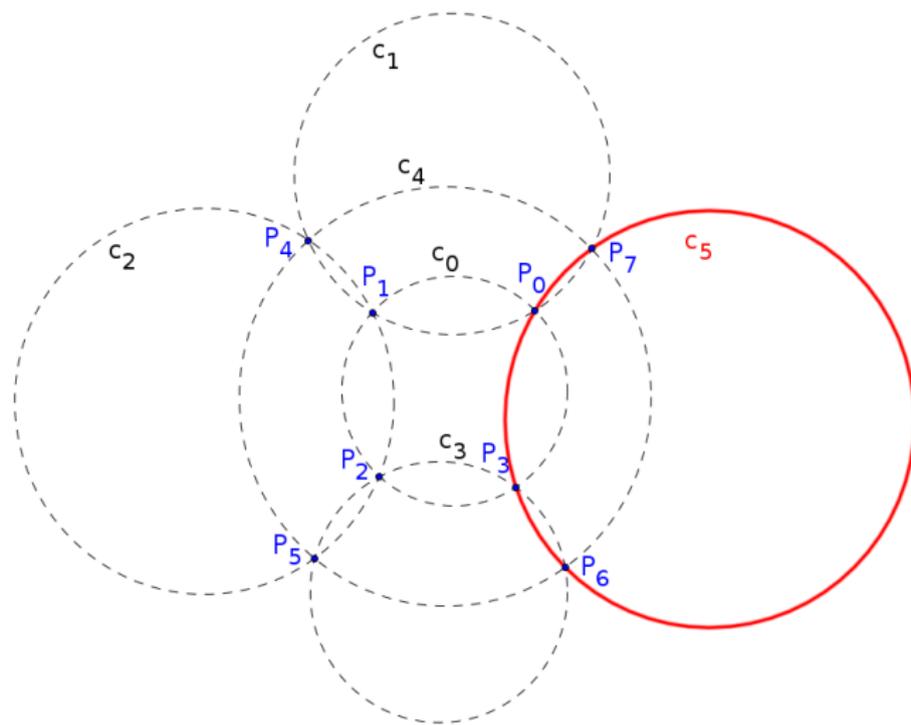
Satz von Miquel



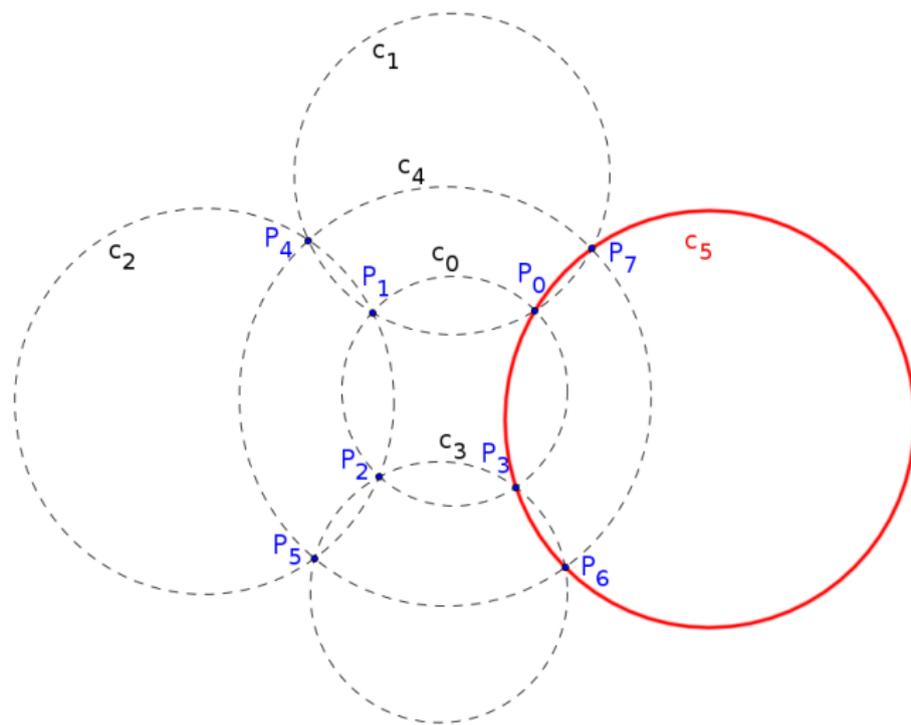
Satz von Miquel



Satz von Miquel



Satz von Miquel



Liegen P_0, P_3, P_6, P_7 immer auf einem Kreis?

1 Teil 1 : Grundlagen

2 Teil 2 : Geometrie I

3 Teil 3 : Geometrie II

Übersicht

- 1 Teil 1 : Grundlagen
- 2 Teil 2 : Geometrie I
- 3 Teil 3 : Geometrie II

Die komplexen Zahlen

Die Menge der komplexen Zahlen \mathbb{C} ist definiert durch:

$$z = a + bi \in \mathbb{C} \text{ mit } a, b \in \mathbb{R}$$

wobei gilt, dass:

$$i^2 = -1$$

$$i = \sqrt{-1}.$$

Beispiel:

$3 + 5i$ ist eine komplexe Zahl.

Quadratische Gleichungen

Quadratische Gleichungen, die in \mathbb{R} keine Lösung besitzen, können in \mathbb{C} gelöst werden.

Beispiel: Löse $x^2 - 2x + 5 = 0$ nach x .

$$\begin{aligned}x &= \frac{-(-2) \pm \sqrt{(-2)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 5}}{2 \cdot 1} = \frac{2 \pm \sqrt{-16}}{2} = \\ &= \frac{2 \pm \sqrt{16} \cdot \sqrt{-1}}{2} = 1 \pm \frac{4i}{2} = 1 \pm 2i.\end{aligned}$$

Quadratische Gleichungen

Quadratische Gleichungen, die in \mathbb{R} keine Lösung besitzen, können in \mathbb{C} gelöst werden.

Beispiel: Löse $x^2 - 2x + 5 = 0$ nach x .

$$\begin{aligned}x &= \frac{-(-2) \pm \sqrt{(-2)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 5}}{2 \cdot 1} = \frac{2 \pm \sqrt{-16}}{2} = \\ &= \frac{2 \pm \sqrt{16} \cdot \sqrt{-1}}{2} = 1 \pm \frac{4i}{2} = 1 \pm 2i.\end{aligned}$$

Wir werden in der Übung überprüfen, ob diese Lösung auch wirklich richtig ist.

Real- und Imaginärteil

Der Realteil einer komplexen Zahl $z = a + bi$ ist definiert als:

$$\operatorname{Re}(z) = a.$$

Der Imaginärteil von z ist:

$$\operatorname{Im}(z) = b.$$

Die komplexen Zahlen

Die Menge der komplexen Zahlen \mathbb{C} ist eine Erweiterung der Menge der reellen Zahlen \mathbb{R} .

Jede reelle Zahl kann daher als komplexe Zahl mit Imaginärteil gleich Null aufgefasst werden.

Beispiel:

$$3 \in \mathbb{R} = 3 + 0 \cdot i \in \mathbb{C}$$

Vergleichen von komplexen Zahlen

Zwei komplexe Zahlen sind gleich, wenn die Realteile und die Imaginärteile gleich sind.

$$(a + bi) = (c + di) \Leftrightarrow a = c \wedge b = d.$$

Rechenbeispiel:

$$(5 + 2i) = (a + bi) \Rightarrow a = 5 \wedge b = 2.$$

Addition

Man kann leicht zwei komplexe Zahlen $a + bi$ und $c + di$ addieren, in dem man die Realteile und Imaginärteile addiert:

$$(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i.$$

Rechenbeispiel:

$$(3 + 2i) + (5 + 5i) = (3 + 5) + (2 + 5)i = 8 + 7i.$$

Subtraktion

Das gleiche Prinzip kann man auch bei der Subtraktion anwenden:

$$(a + bi) - (c + di) = (a - c) + (b - d)i.$$

Rechenbeispiel:

$$(5 + 5i) - (3 + 2i) = (5 - 3) + (5 - 2)i = 2 + 3i.$$

Multiplikation

Bei der Multiplikation zweier Zahlen ergibt sich mit $\sqrt{-1} = i$:

$$(a + bi)(c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i.$$

Rechenbeispiel:

$$(2 + 5i)(3 + 7i) = (2 \cdot 3 - 5 \cdot 7) + (2 \cdot 7 + 5 \cdot 3)i = -29 + 29i.$$

Division

Bei der Division kann man mit einem Trick den Nenner von i befreien:

$$\frac{a + bi}{c + di} = \frac{a + bi}{c + di} \frac{c - di}{c - di} = \frac{ac + bd}{c^2 + d^2} + \frac{bc - ad}{c^2 + d^2}i.$$

Rechenbeispiel:

$$\begin{aligned}\frac{2 + 5i}{3 + 7i} &= \frac{2 + 5i}{3 + 7i} \frac{3 - 7i}{3 - 7i} = \frac{(6 + 35) + (15i - 14i)}{(9 + 49) + (21i - 21i)} \\ &= \frac{41 + i}{58} = \frac{41}{58} + \frac{1}{58}i.\end{aligned}$$

Betrag einer komplexen Zahl

Der Betrag einer komplexen Zahl:

$$|a + bi| = \sqrt{a^2 + b^2}.$$

Rechenbeispiel:

$$|3 + 4i| = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{9 + 16} = 5.$$

Komplexe Konjugation

Die konjugiert Komplexe einer komplexen Zahl wird wie folgt berechnet:

$$\overline{a + bi} = a - bi.$$

Dies ist verträglich mit Addition und Multiplikation:

$$\overline{z + y} = \bar{z} + \bar{y}$$

$$\overline{zy} = \bar{z} \cdot \bar{y}.$$

Rückblick Division

Bei der Division kann man mit einem Trick den Nenner von i befreien:

$$\frac{a + bi}{c + di} = \frac{a + bi}{c + di} \frac{c - di}{c - di} = \frac{ac + bd}{c^2 + d^2} + \frac{bc - ad}{c^2 + d^2} i.$$

Der Trick bei der Division besteht aus Erweiterung des Bruches mit der konjugiert Komplexen des Nenners.

Übung

Jetzt wird gerechnet!

Rückblick

- $z = \operatorname{Re}(z) + i \operatorname{Im}(z)$
- $(a + bi) = (c + di) \Leftrightarrow a = c \wedge b = d$
- $(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$
- $(a + bi) - (c + di) = (a - c) + (b - d)i$
- $(a + bi)(c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i$
- $\frac{a + bi}{c + di} \rightarrow$ erweitern mit der konjugiert Komplexen.
- $|a + bi| = \sqrt{a^2 + b^2}$
- $\overline{a + bi} = a - bi$

Übersicht

- 1 Teil 1 : Grundlagen
- 2 Teil 2 : Geometrie I
- 3 Teil 3 : Geometrie II

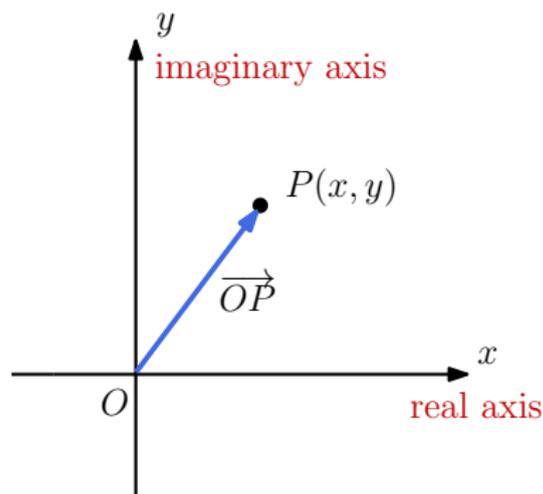
A complex plane - Die Gaußsche Zahlenebene

A complex number $z = x + yi \in \mathbb{C}$ can be represented in the plane \mathbb{R}^2 as a

- point: $z = P(x, y)$
- vector: $z = \overrightarrow{OP}$.

x-axis is called the *real axis*

y-axis is called the *imaginary axis*



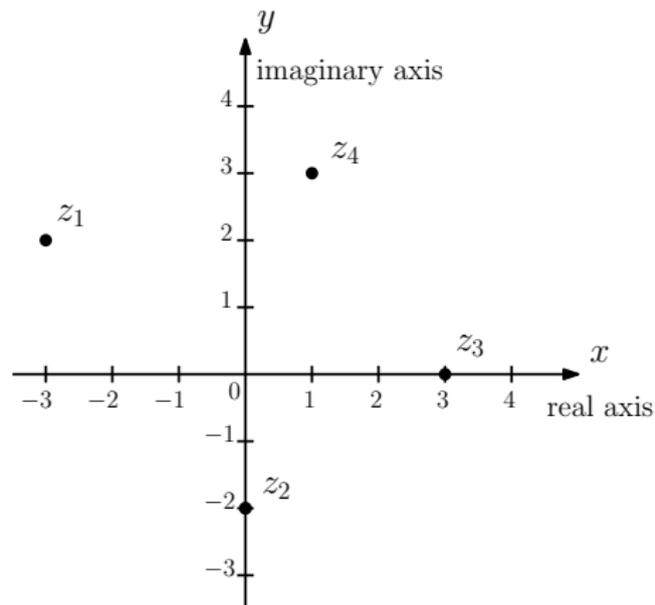
Examples

$$z_1 = -3 + 2i \rightarrow P(-3, 2)$$

$$z_2 = -2i \rightarrow P(0, -2)$$

$$z_3 = 3 \rightarrow P(3, 0)$$

$$z_4 = 1 + 3i \rightarrow P(1, 3)$$



Mod-arg form of a complex number

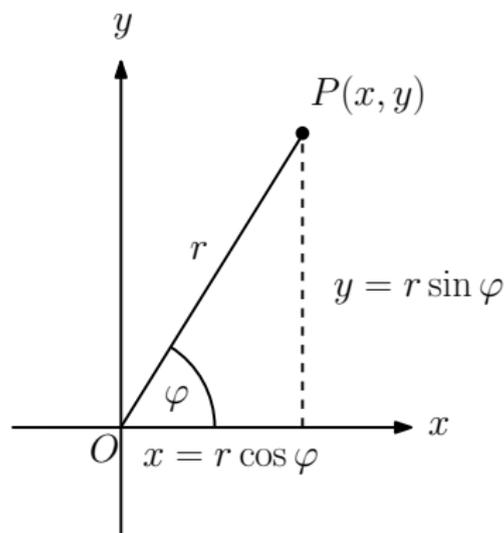
Modulus: $r = \text{mod } z$

distance from the origin

Argument: $\varphi = \arg z$

angle between real axis and
vector \overrightarrow{OP}

$$\begin{aligned}z &= x + yi \\ &= r \cos \varphi + r \sin \varphi i \\ &= r(\cos \varphi + \sin \varphi i)\end{aligned}$$



Arithmetic operations and geometry

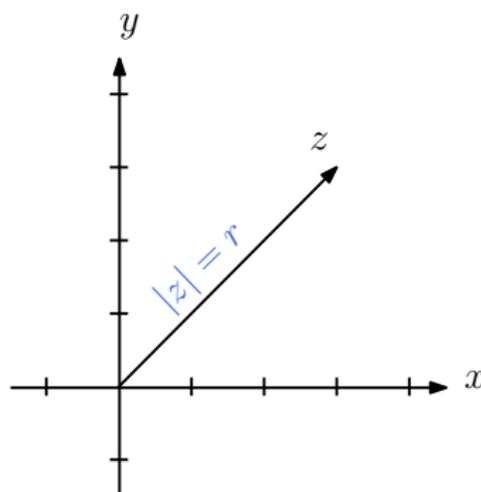
Absolute value

An absolute value of a complex number is a **distance from the origin**. In other words, it is the **length of the vector**.

$$z = x + yi$$

$$|z| = \sqrt{z\bar{z}}$$

$$= \sqrt{x^2 + y^2} = r$$



Conjugation

A conjugation of a complex number is **reflection across the x-axis**.

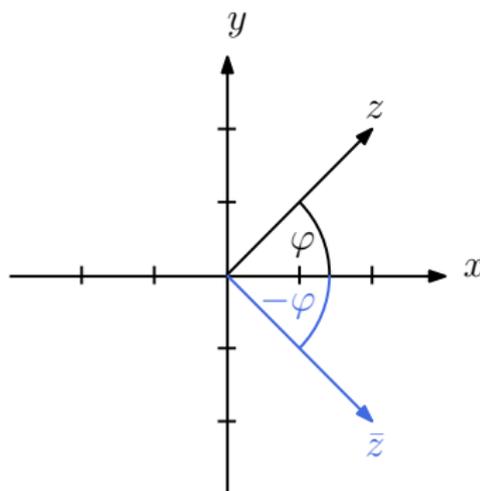
$$z = x + yi$$

$$= r \cos \varphi + r \sin \varphi i$$

$$\bar{z} = x - yi$$

$$= r \cos \varphi - r \sin \varphi i$$

$$= r \cos(-\varphi) + r \sin(-\varphi) i$$

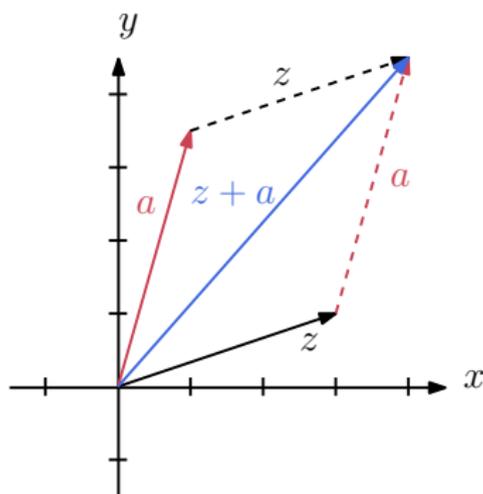


Addition

Adding two complex numbers is like **adding two vectors**.

$$z = x + yi, \quad a = a_1 + a_2i$$

$$\begin{aligned} z + a &= (x + yi) + (a_1 + a_2i) \\ &= (x + a_1) + (y + a_2)i \end{aligned}$$

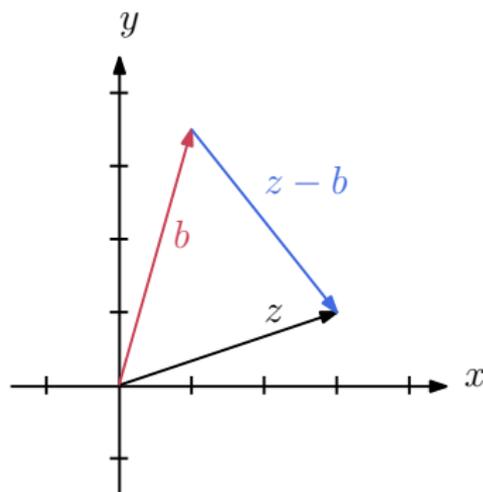


Subtraction

Similarly, subtraction of two complex numbers is like **subtracting two vectors**.

$$z = x + yi, \quad b = b_1 + b_2i$$

$$\begin{aligned} z - b &= (x + yi) - (b_1 + b_2i) \\ &= (x - b_1) + (y - b_2)i \end{aligned}$$



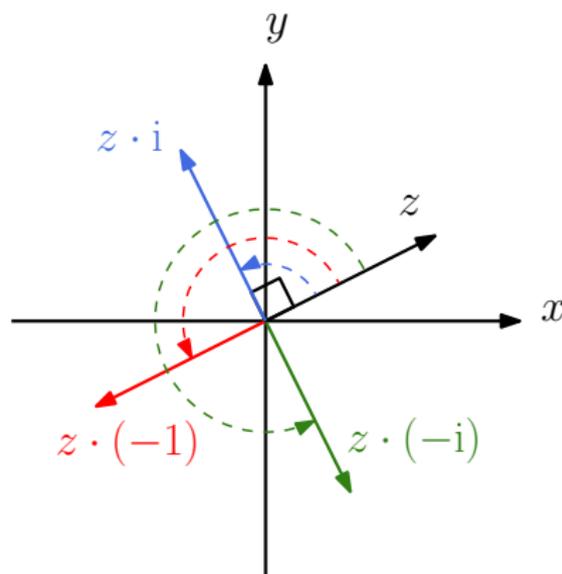
Multiplication with i , -1 and $-i$

Multiplication of a complex number with i , -1 and $-i$ is a rotation of the vector anticlockwise.

$z \cdot i$ rotation by 90°

$z \cdot (-1)$ rotation by 180°

$z \cdot (-i)$ rotation by 270°



Theorem

- Let A , B and C be three different complex numbers, that form a **positively oriented** triangle in a complex plane (this means they are marked **anticlockwise**).
- Let D be a complex number, such that

$$D = C + (A - B) \cdot i$$

- Connect points A and B with a line p and connect points C and D with a line q .

Theorem

Lines p and q are **perpendicular** (senkrecht aufeinander stehen) and have the **same length**.

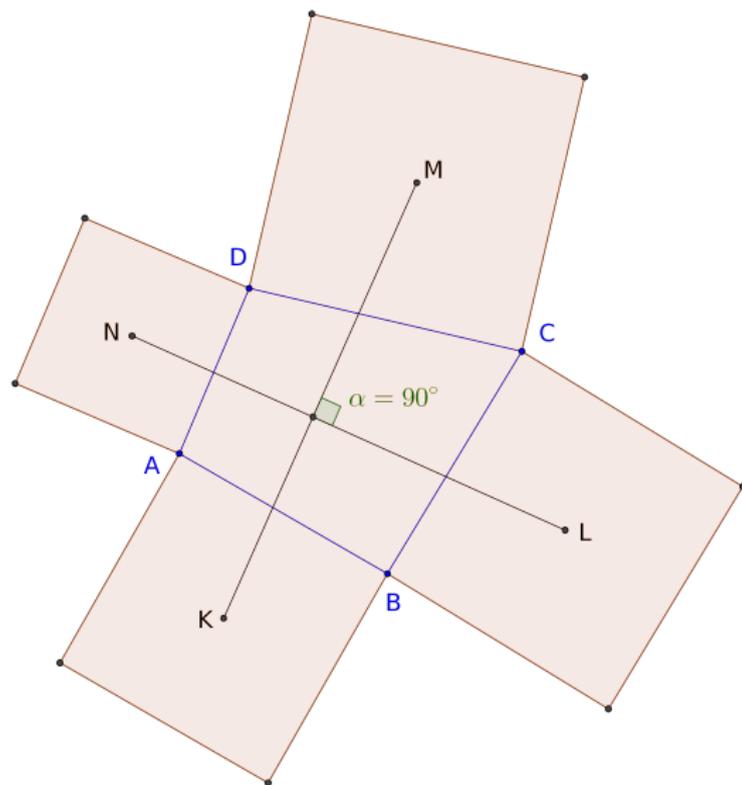
Abel's Theorem

- Draw a general quadrilateral (ein beliebiges Viereck)
□ $ABCD$.
- Draw a square (Quadrat) above each site.
- Mark the centers of the four squares by K , L , M and N .
- Connect the centers of the opposite squares by lines.

Theorem

The connecting lines are **perpendicular** and of the **same length**.

Abel's Theorem



Drawing in GeoGebra!

<http://www.geogebra.org/webstart/geogebra.html>

Exercises.

Summary

mod-arg form: $z = r \cos \varphi + r \sin \varphi i$

r distance from the origin (length of the vector z)

φ angle between real axis and the vector z

$|z|$ distance from the origin (length of the vector z)

\bar{z} reflection of vector z across x-axis

$z \pm a$ vector obtained by adding / subtracting vectors z and a

$z \cdot i, z \cdot (-1), z \cdot (-i)$ rotations by $90^\circ, 180^\circ, 270^\circ$

Theorem:

$A, B, C \in \mathbb{C}$, $\triangle ABC$ is positively oriented, $D = C + (B - A) \cdot i$.
 If p is a line connecting A and B and q is a line connecting C and D , then p and q are **perpendicular** and of the **same length**.

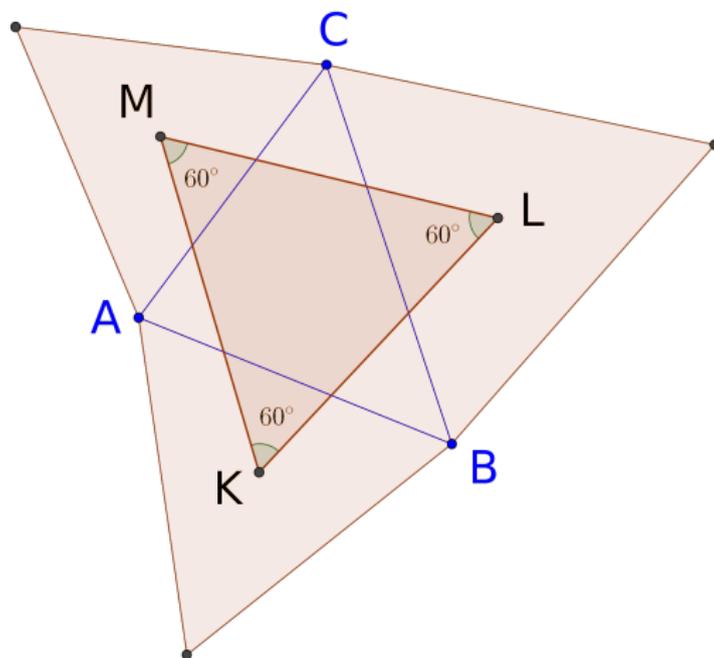
The little sister of Abel's Theorem

- Draw a general triangle (ein beliebiges Dreieck) $\triangle ABC$.
- Draw an equilateral triangle (gleichseitiges Dreieck) above each side.
- Mark the centers of mass (Schwerpunkte) of the three triangles by K , L and M .

Theorem

The triangle $\triangle KLM$ is equilateral.

The little sister of Abel's Theorem



Übersicht

- 1 Teil 1 : Grundlagen
- 2 Teil 2 : Geometrie I
- 3 Teil 3 : Geometrie II**

Das Doppelverhältnis

Das Doppelverhältnis (DV) von vier komplexen Zahlen ist definiert durch:

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Im allgemeinen ist das DV eine komplexe Zahl. Es ist reell, falls

- a, b, c, d reell sind,
-
-

∞ ist eine komplexe Zahl:

$$\frac{z}{0} = \infty \text{ falls } z \neq 0, \quad \frac{0}{0} = \text{undefiniert.}$$

Das Doppelverhältnis

Das Doppelverhältnis (DV) von vier komplexen Zahlen ist definiert durch:

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Im allgemeinen ist das DV eine komplexe Zahl. Es ist reell, falls

- a, b, c, d reell sind,
- a, b, c, d rein imaginär sind,
-

∞ ist eine komplexe Zahl:

$$\frac{z}{0} = \infty \text{ falls } z \neq 0, \quad \frac{0}{0} = \text{undefiniert.}$$

Das Doppelverhältnis

Das Doppelverhältnis (DV) von vier komplexen Zahlen ist definiert durch:

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Im allgemeinen ist das DV eine komplexe Zahl. Es ist reell, falls

- a, b, c, d reell sind,
- a, b, c, d rein imaginär sind,
- wann noch?

∞ ist eine komplexe Zahl:

$$\frac{z}{0} = \infty \text{ falls } z \neq 0, \quad \frac{0}{0} = \text{undefiniert.}$$

Operationen, die das DV nicht ändern

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Das Doppelverhältnis $DV(a, b, c, d)$ ändert sich nicht, wenn wir

- etwas **Addieren**:

$$DV(a, b, c, d) = DV(a + v, b + v, c + v, d + v)$$



Operationen, die das DV nicht ändern

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Das Doppelverhältnis $DV(a, b, c, d)$ ändert sich nicht, wenn wir

- etwas **A**ddieren:

$$DV(a, b, c, d) = DV(a + v, b + v, c + v, d + v)$$

- mit einer Zahl **M**ultiplizieren:

$$DV(a, b, c, d) = DV(m \cdot a, m \cdot b, m \cdot c, m \cdot d)$$



Operationen, die das DV nicht ändern

$$DV(a, b, c, d) = \frac{\frac{a-c}{a-d}}{\frac{b-c}{b-d}}$$

Das Doppelverhältnis $DV(a, b, c, d)$ ändert sich nicht, wenn wir

- etwas **A**ddieren:

$$DV(a, b, c, d) = DV(a + v, b + v, c + v, d + v)$$

- mit einer Zahl **M**ultiplizieren:

$$DV(a, b, c, d) = DV(m \cdot a, m \cdot b, m \cdot c, m \cdot d)$$

- den **K**ehrwert bilden: $DV(a, b, c, d) = DV\left(\frac{1}{a}, \frac{1}{b}, \frac{1}{c}, \frac{1}{d}\right)$

$$\frac{\frac{1}{a} - \frac{1}{c}}{\frac{1}{a} - \frac{1}{d}} = \frac{a - c}{a - d} \cdot \frac{d}{c}, \quad \frac{\frac{1}{b} - \frac{1}{c}}{\frac{1}{b} - \frac{1}{d}} = \frac{b - c}{b - d} \cdot \frac{d}{c}$$

Geometrische Bedeutung dieser Operationen:

- **A:** $z \mapsto z + v$ ist die **Verschiebung** um den Vektor v .
- **M:**

- **K:**

Geometrische Bedeutung dieser Operationen:

- **A:** $z \mapsto z + v$ ist die **Verschiebung** um den Vektor v .
- **M:** $z \mapsto m \cdot z$ ist die **Drehung** um $\varphi = \arg m$ zusammengesetzt mit der **zentrischen Streckung** mit dem Faktor $f = \operatorname{mod} m$.
- **K:**

Geometrische Bedeutung dieser Operationen:

- **A:** $z \mapsto z + v$ ist die **Verschiebung** um den Vektor v .
- **M:** $z \mapsto m \cdot z$ ist die **Drehung** um $\varphi = \arg m$ zusammengesetzt mit der **zentrischen Streckung** mit dem Faktor $f = \operatorname{mod} m$.
- **K:** $z \mapsto \frac{1}{\bar{z}}$ ist die **Spiegelung** an der reellen Achse zusammengesetzt mit der **Spiegelung** am Einheitskreis.

$$\frac{1}{x + yi} = \overline{\frac{1}{x^2 + y^2}(x + yi)}$$

Kreis*-Gleichungen (KrGln):

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Alle Punkte $z \in \mathbb{C}$, welche diese Gleichung erfüllen, liegen auf einem Kreis*. Dabei sind $p, q \in \mathbb{R}$, $p \cdot q \leq 1$, $u \in \mathbb{C}$, $u \cdot \bar{u} = 1$

* Geraden sind spezielle Kreise!



Kreis*-Gleichungen (KrGln):

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Alle Punkte $z \in \mathbb{C}$, welche diese Gleichung erfüllen, liegen auf einem Kreis*. Dabei sind $p, q \in \mathbb{R}$, $p \cdot q \leq 1$, $u \in \mathbb{C}$, $u \cdot \bar{u} = 1$

1. Fall: Für $p \neq 0$ ist das äquivalent zu

$$\underbrace{\left(z - \frac{u}{p}\right)\overline{\left(z - \frac{u}{p}\right)}}_{\text{quadrierte Distanz zu } \frac{u}{p}} = \underbrace{\frac{u \cdot \bar{u} - p \cdot q}{p^2}}_{\text{quadrierter Kreisradius}}$$

* Geraden sind spezielle Kreise!

Kreis*-Gleichungen (KrGln):

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Alle Punkte $z \in \mathbb{C}$, welche diese Gleichung erfüllen, liegen auf einem Kreis*. Dabei sind $p, q \in \mathbb{R}$, $p \cdot q \leq 1$, $u \in \mathbb{C}$, $u \cdot \bar{u} = 1$

1. Fall: Für $p \neq 0$ ist das äquivalent zu

$$\underbrace{\left(z - \frac{u}{p}\right)\overline{\left(z - \frac{u}{p}\right)}}_{\text{quadrierte Distanz zu } \frac{u}{p}} = \underbrace{\frac{u \cdot \bar{u} - p \cdot q}{p^2}}_{\text{quadrierter Kreisradius}}$$

2. Fall: Für $p = 0$ ist das eine Geradengleichung. Mit $z = x + iy$ und $u = v + iw$ gilt.

$$-(v - iw)(x + iy) - (v + iw)(x - iy) = -2(v \cdot x + w \cdot y)$$

* Geraden sind spezielle Kreise!

Operationen, die KrGln erhalten:

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Eine KrGl bleibt eine KrGl, wenn wir

- etwas **A**ddieren: $z = z' + v$
- mit einer Zahl **M**ultiplizieren: $z = m \cdot z'$
- den **K**ehrwert bilden: $z = \frac{1}{z'}$

↔ wie bei DV!

Operationen, die KrGln erhalten:

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Eine KrGl bleibt eine KrGl, wenn wir

- etwas **A**ddieren: $z = z' + v$
- mit einer Zahl **M**ultiplizieren: $z = m \cdot z'$
- den **K**ehrwert bilden: $z = \frac{1}{z'}$

↔ wie bei DV!

K transformiert Geraden ($p = 0$) in Kreise durch 0 ($q = 0$).

Operationen, die KrGln erhalten:

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$

Eine KrGl bleibt eine KrGl, wenn wir

- etwas **A**ddieren: $z = z' + v$
- mit einer Zahl **M**ultiplizieren: $z = m \cdot z'$
- den **K**ehrwert bilden: $z = \frac{1}{z'}$

↔ wie bei DV!

K transformiert Geraden ($p = 0$) in Kreise durch 0 ($q = 0$).

Folgerung

Die AMK-Operationen (Möbius-Transformationen) bilden Kreise* auf Kreise* ab.

Geometrische Bedeutung eines reellen Doppelverhältnisses:

Theorem

Das Doppelverhältnis $DV(a, b, c, d)$ ist genau dann **reell**, wenn die vier Punkte a, b, c, d auf einem **Kreis*** liegen.

Beweis

Geometrische Bedeutung eines reellen Doppelverhältnisses:

Theorem

Das Doppelverhältnis $DV(a, b, c, d)$ ist genau dann **reell**, wenn die vier Punkte a, b, c, d auf einem **Kreis*** liegen.

Beweis

1) Durch AMK-Operationen kann man a, b, c, d in a', b', c', d' transformieren, so dass a', b', c' reell sind. Dazu bildet man den Kreis durch a, b, c in $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ ab. Das DV ändert sich nicht.

Geometrische Bedeutung eines reellen Doppelverhältnisses:

Theorem

Das Doppelverhältnis $DV(a, b, c, d)$ ist genau dann **reell**, wenn die vier Punkte a, b, c, d auf einem **Kreis*** liegen.

Beweis

1) Durch AMK-Operationen kann man a, b, c, d in a', b', c', d' transformieren, so dass a', b', c' reell sind. Dazu bildet man den Kreis durch a, b, c in $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ ab. Das DV ändert sich nicht.

2) $DV(a', b', c', d')$ ist genau dann reell, wenn auch d' reell ist. Dann liegen a', b', c', d' auf einem Kreis*.

Geometrische Bedeutung eines reellen Doppelverhältnisses:

Theorem

Das Doppelverhältnis $DV(a, b, c, d)$ ist genau dann **reell**, wenn die vier Punkte a, b, c, d auf einem **Kreis*** liegen.

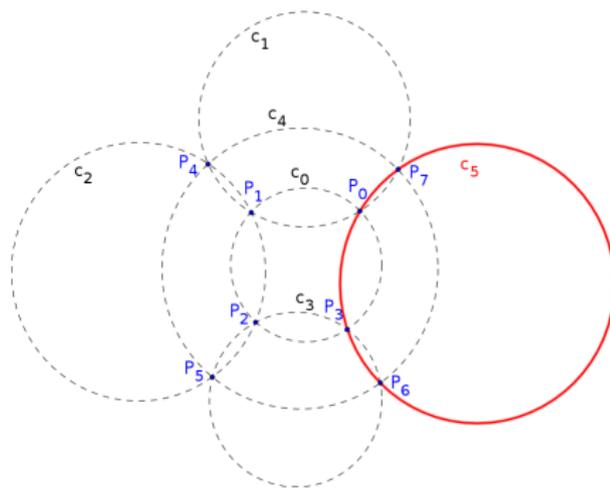
Beweis

- 1) Durch AMK-Operationen kann man a, b, c, d in a', b', c', d' transformieren, so dass a', b', c' reell sind. Dazu bildet man den Kreis durch a, b, c in $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ ab. Das DV ändert sich nicht.
- 2) $DV(a', b', c', d')$ ist genau dann reell, wenn auch d' reell ist. Dann liegen a', b', c', d' auf einem Kreis*.
- 3) Da AMK-Operationen umkehrbar sind, liegen genau dann auch a, b, c, d auf einem Kreis*.

Jetzt wird bewiesen!

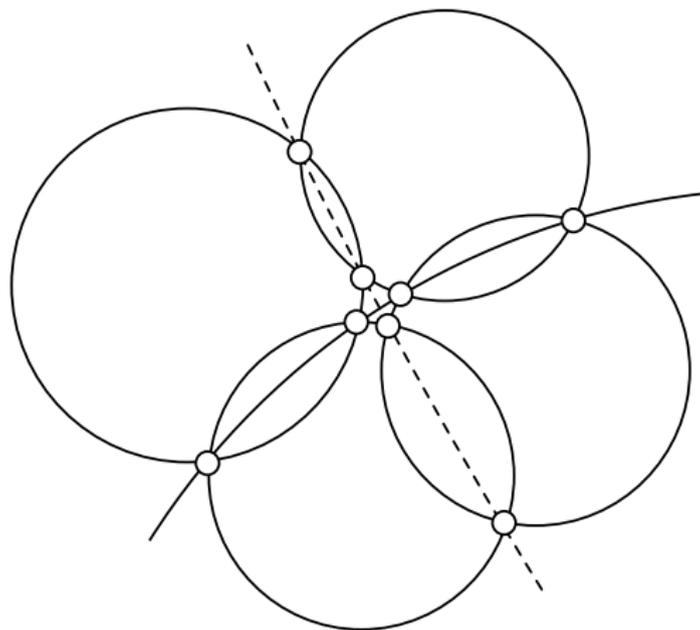
Übung

- Liegen die vier Punkte a, b, c, d und a', b, c, d jeweils auf einem Kreis, dann liegen auch die vier Punkte a, a', c, d auf einem Kreis.
- Satz von Miquel



Und es gibt noch mehr solche Sätze!

Büschelsatz



Rückblick

- $DV(a, b, c, d) = \frac{a - c}{a - d} : \frac{b - c}{b - d}$
- a, b, c, d liegen auf einem Kreis^{*} $\Leftrightarrow DV(a, b, c, d)$ ist reell.
- Kreisgleichung: $p, q \in \mathbb{R}, p \cdot q \leq 1, u \in \mathbb{C}, u \cdot \bar{u} = 1$

$$p \cdot (z \cdot \bar{z}) - \bar{u} \cdot z - u \cdot \bar{z} + q = 0$$